

SCRUM MASTER PROFESSIONAL CERTIFICATE (SMPC) SIMULADO DO EXAME

Sample Test V092018

1. Se a reunião diária do Scrum tem uma duração de 15 minutos, então...
 - A. A Revisão da Sprint tem duração de 4 horas.
 - B. A Revisão da Sprint tem duração de 1 hora.
 - C. Não sabemos, pois é preciso conhecer a duração da Sprint.
 - D. A Revisão da Sprint tem duração de 2 horas.

2. O projeto se divide em quatro Sprints, cada Sprint dura uma semana, então, o planeamento da Sprint deve durar...
 - A. 4 horas.
 - B. 1 hora.
 - C. 2 horas.
 - D. 8 horas.

3. Quem participa da reunião de Retrospectiva da Sprint?
 - A. Obrigatoriamente, o Time de Desenvolvimento e o Scrum Master, e opcionalmente o Product Owner.
 - B. Obrigatoriamente, o Time de Desenvolvimento e o Product Owner, opcionalmente o Scrum Master e o cliente.
 - C. Obrigatoriamente, o Time de Desenvolvimento, opcionalmente o Scrum Master e o Product Owner.
 - D. Obrigatoriamente, o Time Scrum, opcionalmente o cliente.

4. O acrónimo que define o Backlog do Produto é:
 - A. PEET (Priorizado, Estimado, Emergente e Comprovável).
 - B. Nenhum.
 - C. DEEP (Detalhado o suficiente, Estimado, Emergente e Priorizado).
 - D. DEEC (Detalhado o suficiente, Estimado, Emergente e Comprovável).

5. Por que a Reunião Diária do Scrum é dirigida pelo Product Owner?
 - A. Nunca é dirigida por ele.
 - B. Porque ele sabe o que deve ser feito.
 - C. Porque ele representa ao cliente.
 - D. Porque ele lidera o projeto.

6. Quais são os papéis em um Time do Scrum?
1. Testador do Scrum.
 2. Desenvolvedor Scrum.
 3. Scrum Manager.
 4. Product Owner.
 5. Scrum Master.
- A. 1,3,5.
B. 2,3,5.
C. 1,4,5.
D. 2,4,5.
7. Segundo o Guia do Scrum, a Reunião Diária do Scrum pode ser realizada no mesmo horário e em outro lugar?
- A. Verdadeiro.
B. Falso.
8. Aonde se utiliza o Scrum de maneira mais eficaz?
- A. Em ambientes que requerem transferência de conhecimento interativa e incremental.
B. Em ambientes nos quais um problema é bem compreendido.
C. Em ambientes nos quais hajam severas restrições de tempo.
D. Em ambientes que se baseiam em implementações de produtos previsíveis e por fases.
9. O Scrum Master assegura que o Time de Desenvolvimento realize a Reunião Diária do Scrum. Quem é responsável por conduzi-la?
- A. Time de Desenvolvimento.
B. Product Owner.
C. Scrum Master.
D. Todas as anteriores.
10. O refinamento do Backlog do Produto é a ação de adicionar detalhes, estimativas e ordem aos itens do Backlog do Produto. Quem é responsável por todas as estimativas?
- A. Time de Desenvolvimento.
B. Product Owner.
C. Scrum Master.
D. Todos os anteriores.

11. Se necessitamos de 20 engenheiros para desenvolver um motor industrial, poderíamos construir cinco Times de Desenvolvimento de quatro membros cada um, onde cada Time de Desenvolvimento tenha seu próprio Scrum Master, e todos os Times de Desenvolvimento tenham um Product Owner em comum.
- A. Verdadeiro.
 - B. Falso.
12. De acordo com o Guia do Scrum, quem participa da Retrospectiva da Sprint?
- A. Time de Desenvolvimento.
 - B. Product Owner e partes interessadas.
 - C. Scrum Master.
 - D. Time do Scrum.
13. Qual é a duração de uma Sprint?
- A. Exatamente um mês.
 - B. 15 minutos.
 - C. Depende do produto, projeto ou serviço, geralmente não mais de um mês.
 - D. 2 horas sempre.
14. Quem tem mais autoridade, Scrum Master ou o Product Owner para o Time de Desenvolvimento?
- A. Scrum Master.
 - B. Ambos.
 - C. Product Owner.
 - D. Nenhum dos dois.
15. Scrum é ...
- A. Adaptativo.
 - B. Preditivo.
16. No Scrum, a integração e os testes são opcionais. Apesar disso, o Time de Desenvolvimento decide o que fazer.
- A. Verdadeiro.
 - B. Algumas vezes.
 - C. Falso.

17. Quando começa a segunda Sprint?

- A. Imediatamente depois da primeira sprint.
- B. Quando o CEO decide.
- C. Quando o Time de Desenvolvimento decide.
- D. Antes que termine a primeira Sprint.

18. Quando e quem deve apresentar um produto de demonstração ao cliente?

- A. Reunião de Retrospectiva e Scrum Master.
- B. Reunião de Refinamento e Product Owner.
- C. Reunião Diária do Scrum e Time de Desenvolvimento.
- D. Revisão da Sprint e Product Owner.

19. Quem é responsável por maximizar o valor do produto?

- A. Product Owner.
- B. Time de Desenvolvimento.
- C. Equipo Scrum.
- D. Dependendo do caso, o Scrum Master ou o Product Owner.

20. Durante a Sprint, o papel do Scrum Master é:

1. Eliminar impedimentos.
2. Facilitar a inspeção e adaptação.
3. Administrar o Time do Scrum.
4. Adicionar ou Remover membros ao time.

- A. 1, 2, 3.
- B. Nenhuma.
- C. 2, 3.
- D. 1, 2.
- E. Todas as anteriores.

21. Qual enunciado descreve melhor a responsabilidade de um Scrum Master?

- A. A gestão e garantia de que o trabalho cumpre os compromissos com os Stakeholders.
- B. Responsável por promover e apoiar o Scrum.
- C. Manter os interessados a par.
- D. A gestão do time como Project Manager.

22. Quais palavras ou termos estão relacionados com Scrum?

1. Agilidade.
2. Desenvolvimento incremental.
3. Resposta rápida a mudanças.

- A. 1.
- B. 2.
- C. 1,2.
- D. 1,2,3.

23. É possível cancelar uma Sprint antes de que termine a Sprint-time-box quando...

- A. Nunca. A menos que o Scrum Master decida cancelá-la, com comentários do Time.
- B. O desenvolvedor principal decide cancelá-la.
- C. O Product Owner decide fazê-lo. Somente o PO tem a autoridade para cancelá-la.
- D. O Time de Desenvolvimento decidiu cancelá-la.

24. Um novo desenvolvedor uniu-se ao time Scrum existente. Ele está tendo conflitos contínuos com membros existentes e isso está tornando o ambiente hostil. Se for necessário, quem seria responsável por remover o novo membro do time e por quê?

- A. O CEO e o Scrum Master são responsáveis por isto, uma vez que são os principais interessados.
- B. O Time é responsável porque é um time auto organizado, mesmo que seja possível que a decisão seja aconselhada pelo Scrum Master.
- C. Um membro do Time do Scrum não pode ser removido se a Sprint já houver começado.
- D. O Product Owner e o Scrum Master são responsáveis por isso.
- E. Somente com a aprovação do CEO uma pessoa pode ser retirada do time.

25. O Product Owner se assegura de que o time selecione elementos suficientes do Backlog do Produto para a Sprint para satisfazer aos interessados.

- A. Verdadeiro.
- B. Falso.

26. Sprint Backlog é o Backlog do Produto Backlog dividido em fases.

- A. Verdadeiro.
- B. Depende do caso.
- C. Falso.



27. Cada membro do time é completamente responsável por sua tarefa/ (Estimativa, codificação, teste).
- A. Verdadeiro.
 - B. Falso.
28. Quanto trabalho deve ser feito pelo time para um elemento da História do Usuário selecionado para um lançamento?
- A. Tanto quanto for possível no projeto.
 - B. O quanto o time informou ao Product Owner que seria feito para cada história de usuário selecionada de acordo com a Definição de "Pronto".
 - C. O melhor que se pode fazer considerando que, de forma geral, é impossível para o QA completar todos os testes necessários para comprovar a integridade.
 - D. O que o time informou aos interessados que seria feito para cada história de usuário.
29. O Scrum Master é responsável por qual das alternativas abaixo?
- A. Por definir a Sprint.
 - B. Por assegurar-se de que o processo do Scrum seja adotado e utilizado corretamente.
 - C. Pelo Backlog do Produto.
 - D. Pelo Backlog da Sprint.
30. O que significa dizer que um evento possui uma linha do tempo?
- A. O evento deve ocorrer por período determinado.
 - B. O evento não pode levar mais do que o tempo estabelecido.
 - C. O evento deve ocorrer em um tempo estabelecido.
 - D. O evento deve ter ao menos uma quantidade mínima de tempo.
31. Todas as histórias de usuário que pertencem a mesma Sprint possuem os mesmos critérios de aceitação.
- A. Verdadeiro.
 - B. Falso.
32. Quem faz parte do sub-time de Desenvolvimento?
- A. Testadores.
 - B. Gerentes.
 - C. Analista de negócios.
 - D. Nenhuma das anteriores. O Scrum não reconhece nenhum sub-time no Time de Desenvolvimento.

33. O incremento é a soma de todos os itens do Backlog do Produto completados durante uma Sprint com o valor dos incrementos de todas as Sprints anteriores. ¿Quem decide quando lançá-lo?
- A. Time de Desenvolvimento.
 - B. Product Owner.
 - C. Scrum Master.
 - D. Todas as anteriores.
34. O que significa para um time ser multifuncional?
- A. O time deve incluir a alguém de ciências da computação, design, controle de qualidade e testes.
 - B. O time inclui pessoas com habilidades cruzadas que são capazes de desenhar, realizar e testar.
 - C. O time de desenvolvimento inclui indivíduos com habilidades cruzadas que podem contribuir e fazer o necessário para oferecer um aumento no produto.
 - D. O time fala diversos idiomas.
35. Quantas horas por dia uma pessoa deve trabalhar em um time Scrum?
- A. Tanto quanto seja possível.
 - B. O Product Owner decide.
 - C. O Scrum Master decide.
 - D. A um ritmo sustentável, que permita alcançar o objetivo.
36. Qual das opções abaixo é um ciclo de feedback do Scrum?
- A. Reunião Diária do Scrum.
 - B. Revisão da Sprint.
 - C. Retrospectiva da Sprint.
 - D. Todas as anteriores.
37. Se dois membros de um time trabalham em um único projeto que consiste em um único produto, podem ter diferentes Product Owners e Scrum Masters.
- A. Sim.
 - B. Não.
38. Scrum é amplamente utilizado para produtos e serviços.
- A. Verdadeiro.
 - B. Falso.

39. Scrum se baseia na teoria de controle de processos empíricos, ou.

- A. Adaptação.
- B. Empirismo.
- C. Inspeção.
- D. Experiencia.
- E. Todas as anteriores.

40. De acordo com o Guia do Scrum, quais das opções abaixo são valores do Scrum?

- 1. Coragem.
- 2. Enfoque.
- 3. Abertura e respeito.
- 4. Compromisso.

- A. Somente 1.
- B. 1 e 2.
- C. 1, 2 e 3.
- D. Todas as anteriores.

RESPOSTAS

- | | | | |
|-----|---|-----|---|
| 1. | C | 21. | B |
| 2. | C | 22. | E |
| 3. | A | 23. | C |
| 4. | C | 24. | B |
| 5. | A | 25. | B |
| 6. | D | 26. | C |
| 7. | B | 27. | B |
| 8. | A | 28. | B |
| 9. | A | 29. | B |
| 10. | A | 30. | B |
| 11. | A | 31. | B |
| 12. | D | 32. | D |
| 13. | C | 33. | B |
| 14. | D | 34. | C |
| 15. | A | 35. | D |
| 16. | C | 36. | D |
| 17. | A | 37. | B |
| 18. | D | 38. | A |
| 19. | A | 39. | E |
| 20. | D | 40. | D |